



Comune di Marsala

Medaglia d'oro al valore civile

SETTORE PIANIFICAZIONE TERRITORIALE Dirigente Ing.: Pier Benedetto Daniele Mezzapelle	Ufficio : SUE e SUAP Responsabile: Arch.Pianif. Stefano Pipitone E-MAIL: pipitone.stefano@comune.marsala.tp.it
Sede Centrale – Via Garibaldi n° 5 - 91025 Marsala (TP) – Sicilia – Italy Sede Tecnica: C/da Ponte Fiumarella Tel/Fax: 0923/969718 Sede Amministrativa: Piazza “Paolo Borsellino” – 91025 Marsala TP) P.I. 00139550818 PEC: protocollo@pec.comune.marsala.tp.it Centralino Tel. 0923-993111 - - - 40 linee ricerca automatica Telefono: (+39) 0923993533	Protocollo n° Del

AVVISO DI SORTEGGIO PUBBLICO

PER IL CONTROLLO A CAMPIONE DELLE PRATICHE EDILIZIE (C.I.L. – C.I.L.A. - S.C.I.A. edilizie – S.C.I.A. amministrative - S.C.A.), presentate al S.U.E. e S.U.A.P. nel periodo compreso dal 01/02/2021 al 28/02/2021, come previsto dalla Determina Dirigenziale n° 361/2020.

IL RESPONSABILE DEL S.U.E. e DEL S.U.A.P.

Vista la Determina Dirigenziale 361 del 08/04/2020, con la quale è stato introdotto **il sistema di controlli a campione su CIL, CILA, SCIA edilizia, SCIA amministrativa e SCA, presentate al S.U.E. ed al S.U.A.P., tramite il portale telematico “impresainungiorno”;**

Che la sopra citata Determinazione prevede il sorteggio del 10% delle pratiche CIL, CILA e SCIA ritenute ricevibili, ed il sorteggio del 20% delle pratiche SCA ritenute ricevibili;

Considerato che occorre procedere alle operazioni di sorteggio delle CIL, CILA, SCIA, presentate nel periodo compreso dal 01/02/2021 al 28/02/2021, ritenute ricevibili secondo la documentazione prevista dal sistema telematico;

RENDE NOTO

che **in data 19/03/2021 alle ore 9:30** presso la sede degli Uffici del S.U.E.-S.U.A.P. – 1° Piano, sita in Piazza Paolo Borsellino n°1, si terrà il sorteggio pubblico del 10% delle pratiche CIL, CILA e SCIA e del 20% delle SCA, presentate nel periodo compreso dal 01/02/2021 al 28/02/2021, da sottoporre a controllo.

Marsala li 12/03/2021

IL RESPONSABILE DEL SUE - SUAP
Arch.Pianif/ Stefano Pipitone