



Città di Marsala

AGGIORNAMENTO ALBO DELLE PERSONE IDONEE ALL'UFFICIO DI SCRUTATORE
DI SEGGIO ELETTORALE PER LE ELEZIONI POLITICHE EUROPEE E
REFERENDARIE

IL SINDACO

- VISTO l'art.9 1° comma della legge 30.04.1999 n.120;

INVITA

gli elettori disposti ad essere inseriti nell'albo delle persone idonee all'ufficio di SCRUTATORE DI SEGGIO ELETTORALE a farne apposita richiesta, mediante domanda da presentare al Sindaco entro il 30 novembre 2020. Le domande possono essere trasmesse con qualunque mezzo anche a mano ovvero essere inviate al seguente indirizzo mail

protocollogenerale@comune.marsala.tp.it o alla PEC

protocollo@pec.comune.marsala.tp.it in caso di spedizione farà fede il timbro postale.

Nella domanda i richiedenti devono precisare cognome, nome luogo e data di nascita, residenza, recapito telefonico e mail, devono inoltre dichiarare di non trovarsi in alcuna delle condizioni ostative all'iscrizione, di cui all'art. 38 del D.P.R. n. 361/1957 e dell'art. 23 del D.P.R. n. 570/1960 e cioè:

- A) di essere elettore del Comune di Marsala;
- B) di essere in possesso del titolo di studio della scuola dell'obbligo precisando l'Istituto dove è stato conseguito (in proposito si chiarisce che il titolo di studio della scuola dell'obbligo richiesto è in riferimento alla normativa vigente al momento del conseguimento del titolo stesso nati fino al 31/12/1951: licenza elementare; nati dal 01/01/1952: licenza media inferiore);
- C) di non essere dipendente del Ministero dell'Interno;
- D) di non appartenere alle Forze Armate in servizio;
- E) di non essere Ufficiale Sanitario o Medico Condotta;
- F) di non essere Segretario Comunale, o dipendente comunale addetto o comandato, anche temporaneamente a prestare servizio presso l'Ufficio Elettorale Comunale.

Si ricorda che le domande dovranno essere corredate dalla copia del documento d'identità.

Gli elettori già inseriti nell'albo suddetto **NON DEVONO** presentare nuova domanda.

Dalla Residenza Municipale, 05/11/2020

IL SINDACO
On. Massimo Vincenzo Grillo